

## **Art. 37 Veinticuatro Segundos**

### **37.1 Regla**

37.1.1 Siempre que un jugador obtenga el control de una pelota **viva** en la **cancha**, su equipo debe efectuar un lanzamiento al cesto dentro de **veinticuatro (24) segundos**.

Para considerarse un lanzamiento de cancha, las siguientes condiciones se deben cumplir:

- La pelota debe dejar la(s) mano(s) del jugador (a) en un intento de lanzamiento de campo antes que la señal del dispositivo de los 24 – segundos suene, y
- Después de que la pelota ha dejado la (s) mano(s) del jugador(a) en un intento de lanzamiento de campo, la pelota debe tocar el aro o entrar al cesto.

37.1.2 Cuando **un intento de lanzamiento de campo es realizado cerca del final de un periodo de 24 segundos** y la señal suena mientras la pelota esta en el aire después de dejar la(s) mano(s) del jugador(a) que intenta el lanzamiento al cesto:

- Si la pelota entra al cesto, ninguna violación ha ocurrido, la señal debe ser obviada y el gol vale.
- Si la pelota toca el cesto pero no entra en el cesto, ninguna violación ha ocurrido, la señal debe ser obviada y el juego continuara.
- Si la pelota golpea el tablero (no el aro) o no toca el aro, una violación ha ocurrido la pelota es concedida al equipo contrario para un saque fuera de cancha desde en el lugar mas cercano donde se realizo el lanzamiento.

**Todas las restricciones** relacionadas con interferencia con la pelota serán **aplicadas**.

### **37.2 Procedimiento**

37.2.1 Si el dispositivo de 24- segundos fue **regresado por error**, el árbitro puede detener el partido inmediatamente al descubrirlo, siempre que ninguno de los equipos sea colocado en desventaja.

37.2.2 Si el juego es detenido por el arbitro por cualquier razón valida, no relacionada con ambos equipos ,el tiempo del dispositivo de 24 segundos debe ser corregido y la posesión de la pelota será devuelta al equipo que previamente tenia el control de la pelota a menos que, a juicio de los árbitros , los oponentes ha sido colocados en desventaja. En este caso el dispositivo de los 24 segundos deberá continuar con el tiempo cuando fue detenido.

37.2.3 Si la señal del dispositivo de 24 – segundos **sonara por error** mientras un equipo tiene control de la pelota o ninguno de los equipos tiene control de la pelota, el sonido de la señal deberá ser obviada y el juego continuara.